Здесь мы разберемся с концепцией, которая получила название «**клиент-сервер». Чтобы было понятно, приведу пример на ребенке и его родителях. Когда ребенок что-то хочет получить/узнать у родителей, он спрашивает их и узнает ответ. Так же взаимодействуют между собой клиент и сервер.**

**Ребенок и родители говорят, например, на русском языке, а «клиент» и «сервер» общаются между собой с помощью протоколов.** Сообщения, которые посылают клиенты получили названия HTTP запросы , а сообщения, которые посылает сервер получили название HTTP ответы. В основе взаимодействия клиент-сервер лежит принцип того, что такое взаимодействие начинает клиент, сервер лишь отвечает клиенту. Так же, как и ребенок , каждый раз узнает об окружающем мире с помощью вопросов к родителям.

Есть два вида взаимодействия клиента и сервера –двухзвеннная архитектура и многоуровневая. Принцип работы двухуровневой архитектуры взаимодействия клиент-сервер заключается в том, что обработка запроса происходит на одной машине без использования сторонних ресурсов. Это как если бы ребенок спрашивал что-то только у мамы, например. Суть многоуровневой архитектуры заключается в том, что запрос клиента обрабатывается сразу несколькими серверами. Такой подход позволяет значительно снизить нагрузку на сервер из-за того, что происходит распределение операций. Это можно объяснить так, как если бы ребенок спрашивал одновременно у мамы и папы. Они вместе подумают и дадут ответ на вопрос.